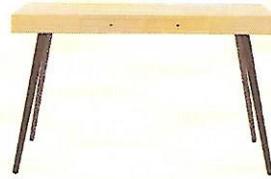
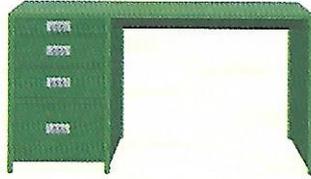
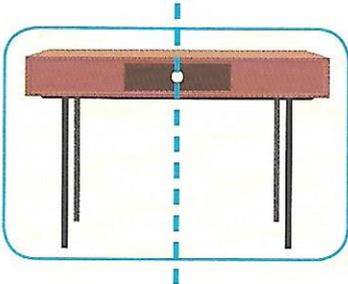


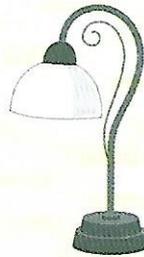


À mon tour

1 Entoure les bureaux qui sont symétriques.



2 Entoure les lampes qui sont symétriques.



Je cherche avec mes copains



3 Entoure la guitare qui est symétrique.



Je joue

Jeu 37 ■ Joueurs : 2 ■ Matériel : crayons de couleurs et dessin à colorier



À tour de rôle, trouver un objet de la maison qui est symétrique.  
Par exemple : une fenêtre est symétrique.